

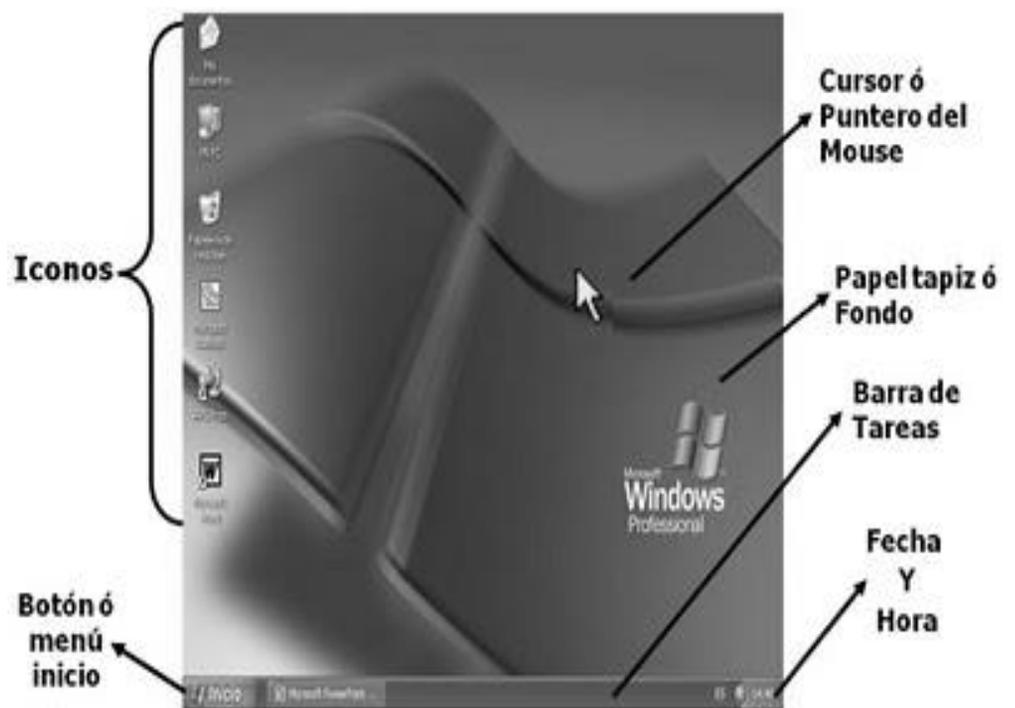
TECNOLOGIA E INFORMATICA

DEFINICIÓN DEL ESCRITORIO DE WINDOWS

(Desktop, Escritorio de Windows). El escritorio es la pantalla principal de trabajo presente en los sistemas operativos como Windows, Linux, Mac, entre otros. Se trata del punto de partida gráfico para realizar cualquier actividad dentro de un sistema operativo gráfico.

El escritorio suele mostrar íconos de aplicaciones, archivos y accesos directos más utilizados por el usuario. También suele ser totalmente personalizable en sus colores, fondos, letras e íconos.

PARTES DEL ESCRITORIO DE WINDOWS



¿QUÉ ES UN ICONO?

Es una imagen, cuadro o representación; es un signo que sustituye al objeto mediante su significación, representación o por analogía, como en la semiótica.

En el campo de la informática, un icono es un pequeño gráfico en pantalla que identifica y representa a algún objeto (programa, comando, documento o archivo), usualmente con algún simbolismo gráfico para establecer una asociación. Por extensión, el término icono también es utilizado en la cultura popular, con el sentido general de símbolo; por ejemplo, un nombre, cara, cuadro e inclusive una persona que es reconocida por tener una significación, representar o encarnar ciertas cualidades.

EJEMPLOS DE ICONOS



Mi PC:

Permite consultar el contenido de las carpetas y unidades de configuración del sistema, a la vez, nos permite conocer como está conformado nuestro computador.



Mis documentos:

Encargado de almacenar todos los archivos, trabajos o actividades que el usuario diseñe en el equipo; también conocida como la principal Carpeta del Computador.

TRES FORMAS DE ABRIR LOS ICONOS

1. **CON DOBLE CLIC:** Consiste en colocar el cursor sobre el icono que se desea abrir y sin dejar mover el Mouse se presionará dos veces la tecla del Mouse hasta que se presente la información o sea se abra lo que representa.
2. **CON UN CLIC Y UN ENTER:** Consiste en dar un solo clic al icono que se desea abrir y este se activa o se selecciona y luego se deberá oprimir la tecla Enter.
3. **CON CLIC DERECHO:** Consiste en darle un clic derecho al icono que se necesita abrir, de inmediato encontrarás que se abre un cuadro y dentro de este deberás dar clic izquierdo donde dice **ABRIR**, encontrarás que de inmediato se abre el programa.

TRES FORMAS DE CERRAR LOS ICONOS

Encontramos que así como existen varios pasos para abrir, también existen pasos para cerrar lo que abrimos, entre ellos encontramos:

1. **POR LA X:** Todo consiste en colocar el Mouse encima de la X y dar un clic allí encontrarás que de inmediato desaparece lo que tienes abierto
2. **POR ARCHIVO:** Todo consiste en dar un clic donde dice **ARCHIVO**, en el cuadro que aparece, dar un clic donde dice **CERRAR** o **SALIR** y de inmediato quedas por fuera de lo que abriste.
3. **CON LAS TECLAS:** Consiste en oprimir dos Teclas al mismo tiempo y luego soltarlas y ellas son: **ALT + F4**, que significa **SALIR O CERRAR**.

EL BOTÓN DE INICIO

El menú o botón inicio, es un componente de la Barra de tareas del sistema Windows. El botón se ubica en uno de los extremos de la barra, generalmente en el extremo izquierdo. Desde este se puede acceder a los programas instalados, la configuración del sistema, opciones de apagado, entre otros...



LA BARRA DE TAREAS

Utilidad de Windows que da información de las ventanas y programas que se están ejecutando. También sirve como método rápido para cambiar de una ventana a otra, cerrarlas, minimizarlas; además nos ofrece información sobre la hora y fecha, contiene el botón inicio, y opcionalmente puede mostrar la barra de inicio rápido, íconos del escritorio, la barra de direcciones, entre otros...



LOS BOTONES DE INICIO RÁPIDO

La barra de inicio rápido es un elemento de la **Barra de Tareas de Windows** que aloja **accesos directos** a aplicaciones o archivos. La barra de tareas está conformada solamente por **accesos directos**.

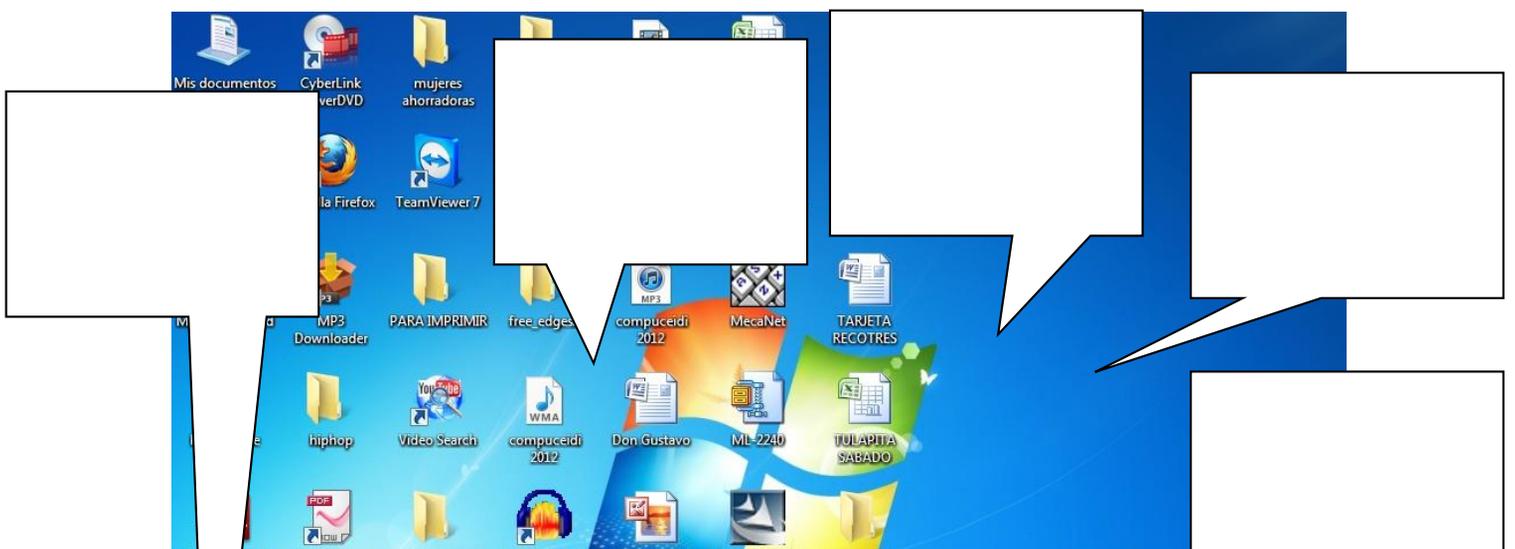
LA ZONA HORARIA

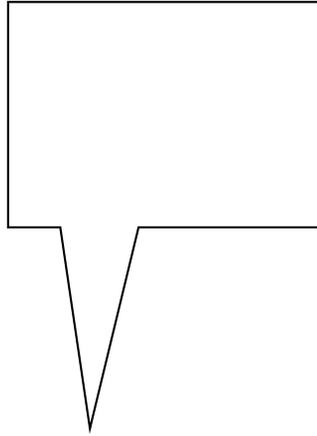


TALLER TEÓRICO PARA RESOLVER EN EL LIBRO

Y en base a la teoría anterior contestaremos el siguiente cuestionario:

1. Diga que es un Escritorio y al siguiente dibujo colóquele las 6 partes





2. Diga Qué es un Icono y dibuje el de MI PC O EQUIPO, MIS DOCUMENTOS, PAPELERA DE RECICLAJE E INTERNET EXPLORER

MI PC O EQUIPO	
MIS DOCUMENTOS	
PAPELERA DE RECICLAJE	



<h1>INTERNET EXPLORER</h1>	
----------------------------	--

3. Diga las 3 formas de Abrir y Cerrar un ícono

Primera:

segunda:

tercera:

4. Dibuje el botón de inicio, coloréalo de color verde y diga que es

5. Dibuje el cuadro de Zona horaria

TRABAJO PRÁCTICO

TRABAJO UNO

1. Muy bien ahora para realizar el siguiente ejercicio, debemos ingresar al programa de BLOC DE NOTAS por medio de las teclas o con el Mouse, recuerda que los pasos para poder entrar son clic en **INICIO**, colocarás el Mouse en **TODOS LOS PROGRAMAS**, ahora en **ACCESORIOS** y finalmente clic en **BLOC DE NOTAS**; notando que de inmediato se abre una ventana, tal y como se muestra en el ejemplo que tenemos al frente

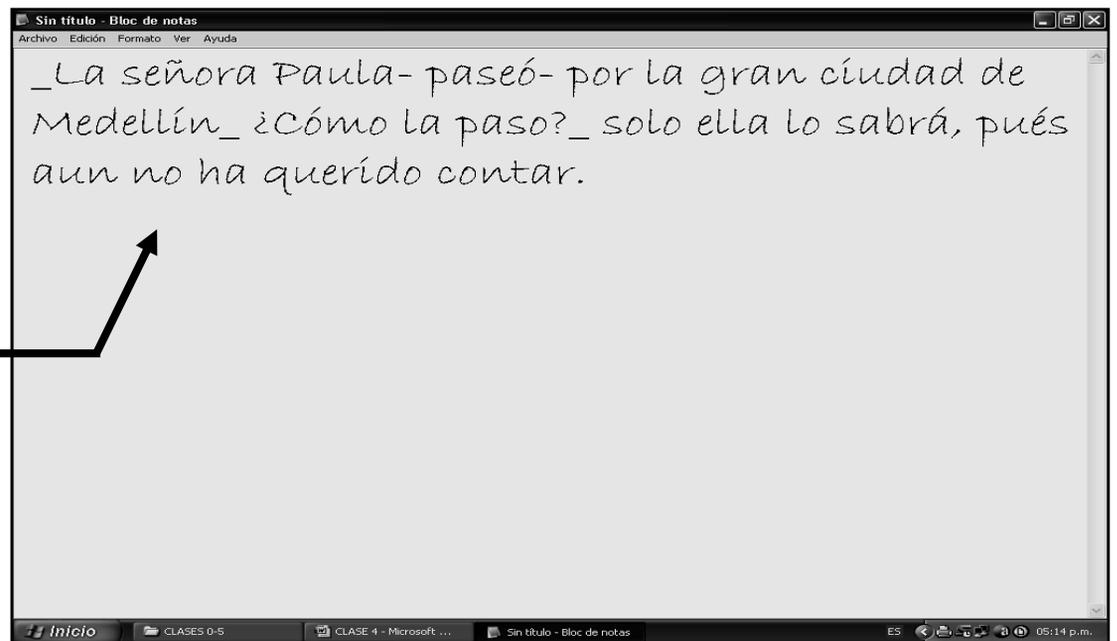
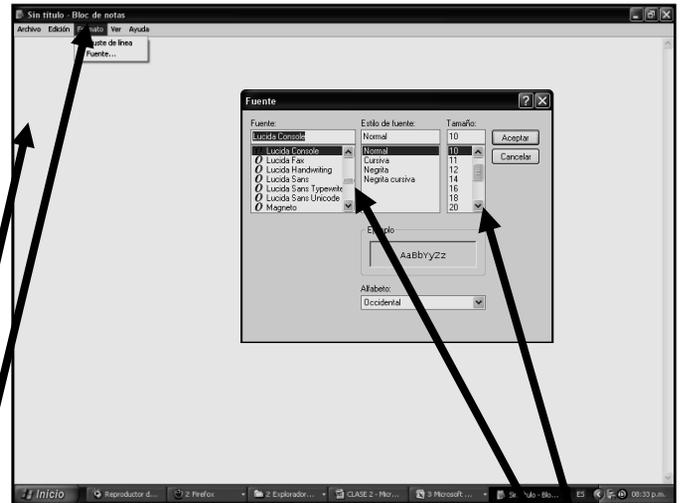
2. Cuando este allí daremos clic en el botoncito llamado **FORMATO**, en caso de no verlo, mira la flecha:

3. Y en la lista que se abre, daremos clic donde dice **FUENTE**

4. Y en el cuadro que se abre, deberemos de buscar el tamaño de letra **36** y el tipo de letra **BRANDLEY HAND ITC**, en caso de no verlos, mira las flechas respectivamente

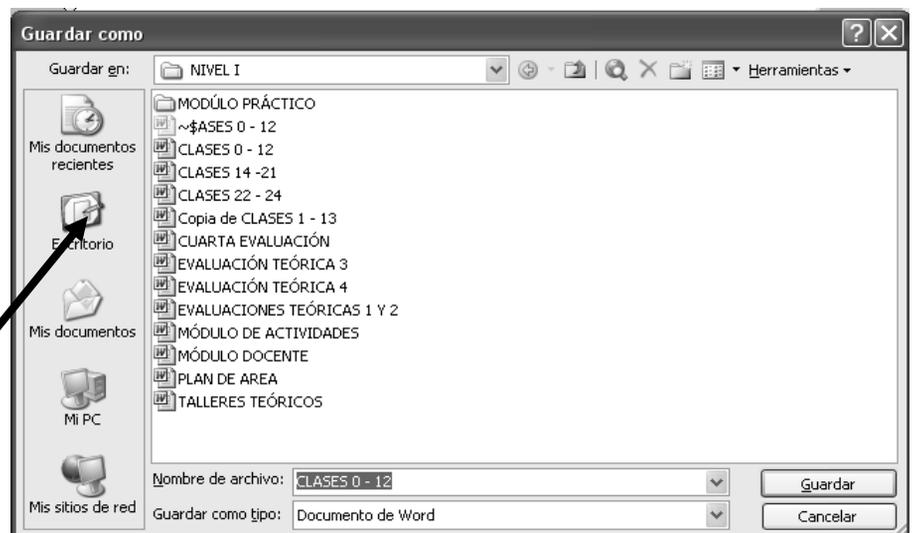
5. Y para empezar a trabajar deberemos dar clic donde dice **ACEPTAR**

6. Y ahora sí, escribiremos el siguiente texto tal y como se muestra en el ejemplo:



7. Cuando termine guarde este archivo con los siguientes pasos:

- Darás clic en la casilla **ARCHIVO**
- Ahora clic en **GUARDAR COMO**
- Marcar el archivo con tu nombre y la palabra **SEXTO 9**
- Ahora daremos clic donde dice escritorio, en caso de no verlo, mira la flecha:
- Luego darás clic donde **GUARDAR**
- Para terminar cerraremos el archivo por la X
-



TRABAJO PRÁCTICO

TRABAJO DOS

1. Muy bien ahora para realizar el siguiente ejercicio, debemos ingresar al programa de BLOC DE NOTAS por medio de las teclas o con el Mouse, recuerda que los pasos para poder entrar son clic en **INICIO**, colocarás el Mouse en **TODOS LOS PROGRAMAS**, ahora en **ACCESORIOS** y finalmente clic en **BLOC DE NOTAS**; notando que de inmediato se abre una ventana, tal y como se muestra en el ejemplo que tenemos al frente

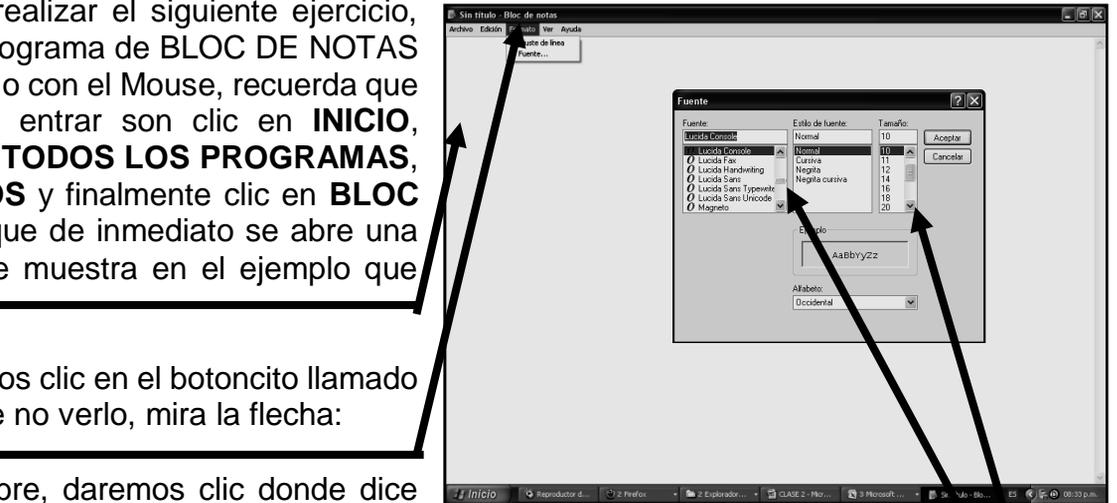
2. Cuando este allí daremos clic en el botoncito llamado **FORMATO**, en caso de no verlo, mira la flecha:

3. Y en la lista que se abre, daremos clic donde dice **FUENTE**

4. Y en el cuadro que se abre, deberemos de buscar el tamaño de letra **28** y el tipo de letra **SCRIPT MT BOLD**, en caso de no verlos, mira las flechas respectivamente

5. Y para empezar a trabajar deberemos dar clic donde dice **ACEPTAR**

6. Y ahora sí, escribiremos el siguiente texto tal y como se muestra en el ejemplo:



7. Cuando termine guarde este archivo con los siguientes pasos:

- Darás clic en la casilla **ARCHIVO**
- Ahora clic en **GUARDAR COMO**
- Marcar el archivo con tu nombre y la palabra **SEXTO 10**
- Ahora daremos clic donde dice escritorio, en caso de no verlo, mira la flecha:
- Luego darás clic donde **GUARDAR**
- Para terminar cerraremos el archivo por la X

