

✓ **TEMAS:**

❖ **DIFERENCIACIÓN ENTRE HARDWARE Y SOFTWARE**

✓ **INDICADOR DE LOGRO:**

- Entiende la Diferencia que existe entre los términos HARDWARE Y SOFTWARE, relacionados con la Informática

## TEORÍA BÁSICA

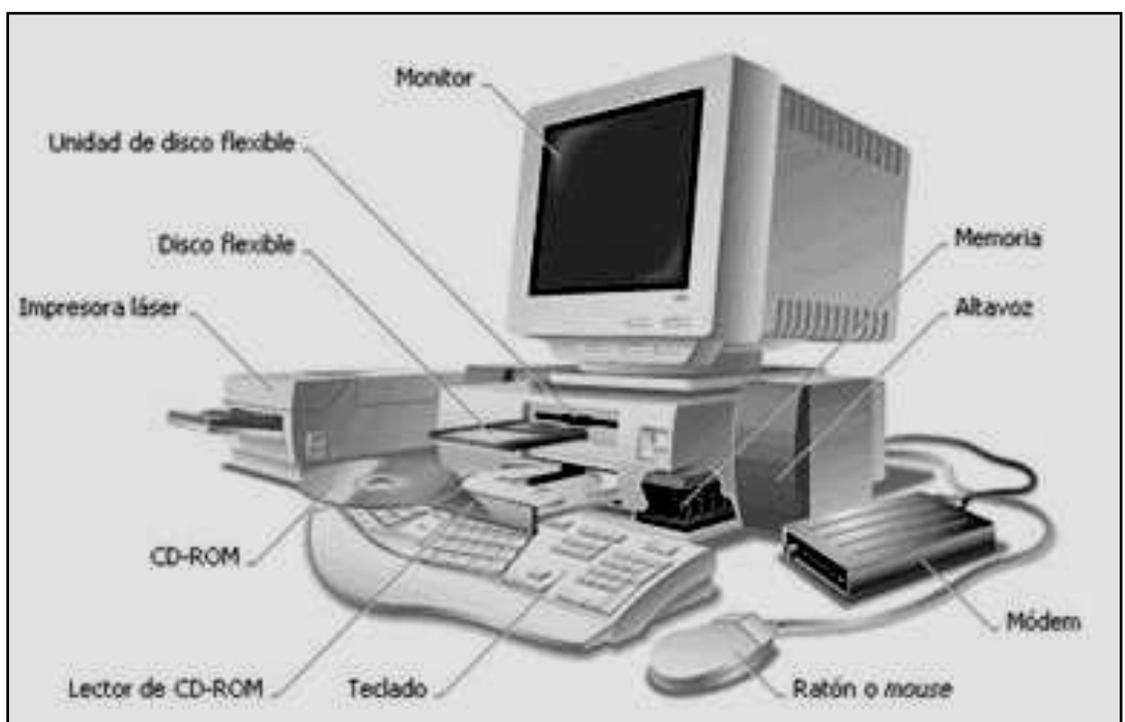
### HARDWARE

Corresponde a todas las partes físicas y tangibles de una computadora: sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos; sus cables, gabinetes o cajas, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente al soporte lógico e intangible que es llamado software.

El término es propio del idioma inglés (literalmente traducido: partes blandas o suaves), su traducción al español no tiene un significado acorde, por tal motivo se la ha adoptado tal cual es y suena; la Real Academia Española lo define como «Conjunto de los componentes que integran la parte material de una computadora». El término, aunque es lo más común, no necesariamente se aplica a una computadora tal como se la conoce, así por ejemplo, un robot también posee hardware.

La historia del hardware del computador se puede clasificar en cuatro generaciones, cada una caracterizada por un cambio tecnológico de importancia. Este hardware se puede clasificar en: básico, el estrictamente necesario para el funcionamiento normal del equipo, y el complementario, el que realiza funciones específicas.

Un sistema informático se compone de una unidad central de procesamiento (CPU), encargada de procesar los datos, uno o varios periféricos de entrada, los que permiten el ingreso de la información y uno o varios periféricos de salida, los que posibilitan dar salida (normalmente en forma visual o auditiva) a los datos procesados.



## SOFTWARE

Son los programa que trae un computador o cualquier máquina, además se conoce como software al equipamiento lógico o soporte lógico de una computadora digital; comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos del sistema, llamados hardware.

Tales componentes lógicos incluyen, entre muchos otros, aplicaciones informáticas como el procesador de textos, que permite al usuario realizar todas las tareas concernientes a la edición de textos o el software de sistema, tal como el sistema operativo, que, básicamente, permite al resto de los programas funcionar adecuadamente, facilitando la interacción con los componentes físicos y el resto de las aplicaciones, proporcionando también una interfaz para el usuario.



ICONO DE WINDOWS	ICONO DE OFFICE
	

### TALLER

Y en base a la teoría anterior contestaremos el siguiente cuestionario:

1. Con un máximo de 11 palabras diga que es **HARDWARE**
2. Con un máximo de 10 palabras diga que es **SOFTWARE**
3. Dibuje el icono de WINDOWS y coloréalo según indique el profe
4. Dibuje el icono de OFFICE y coloréalo según indique el profe

## TRABAJO PRÁCTICO

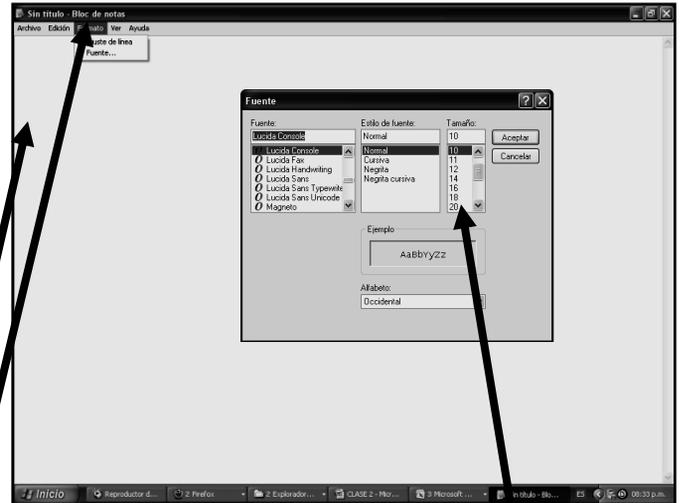
### TRABAJO UNO

1. Muy bien ahora para realizar el siguiente ejercicio, debemos ingresar al programa de BLOC DE NOTAS por medio de las teclas o con el Mouse, recuerda que los pasos para poder entrar son clic en **INICIO**, colocarás el Mouse en **TODOS LOS PROGRAMAS**, ahora en **ACCESORIOS** y finalmente clic en **BLOC DE NOTAS**; una vez esté allí realice el siguiente trabajo, tal y como se muestra en la siguiente ventana:

2. Cuando este allí daremos clic en el botoncito llamado **FORMATO**, en caso de no verlo, mira la flecha:

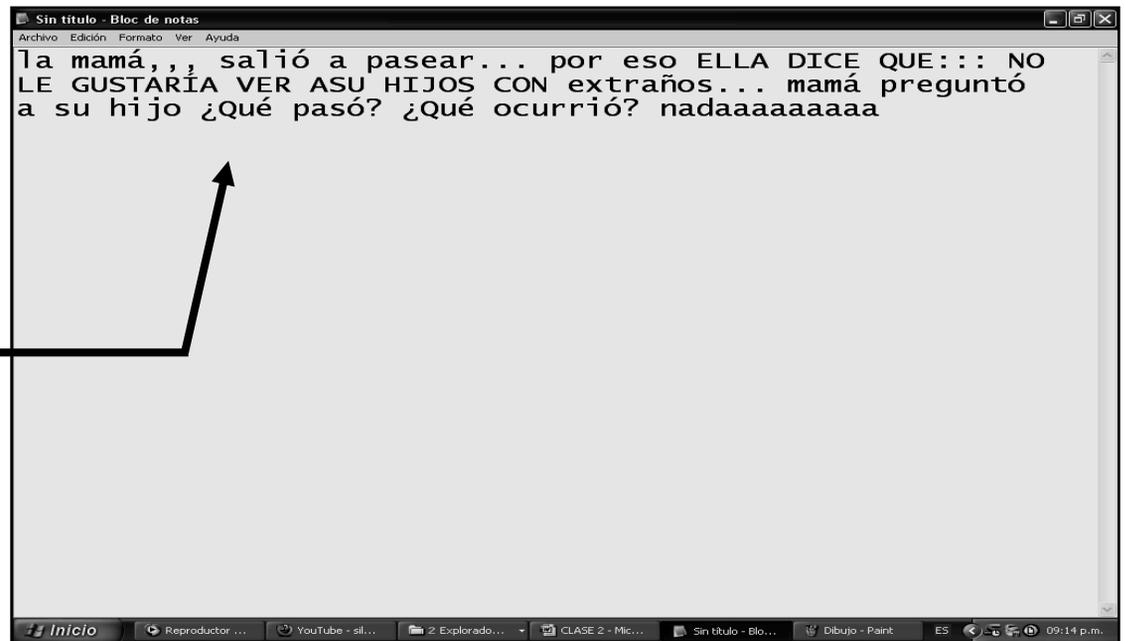
3. Y en la lista que se abre, daremos clic donde dice **FUENTE**

4. Y en el cuadro que se abre, deberemos de buscar el tamaño de letra 22, mira la flecha:



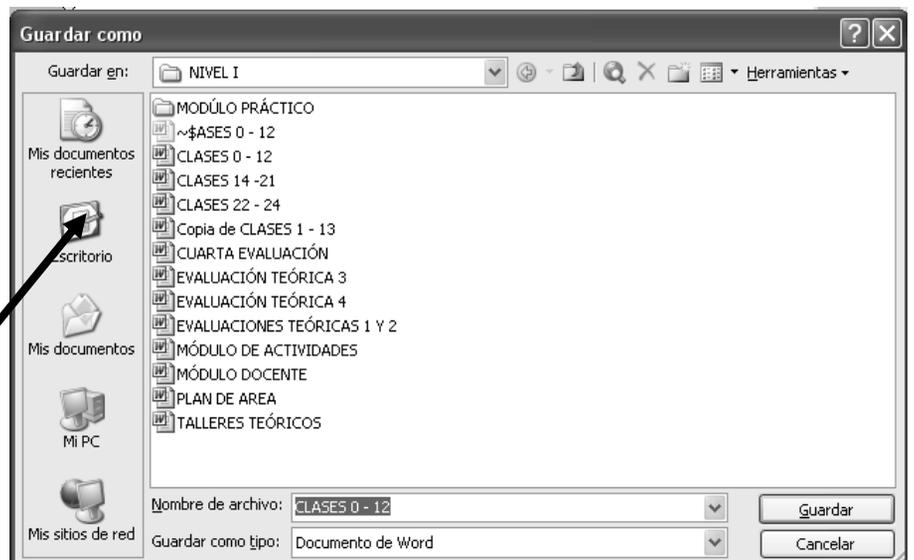
5. Y para empezar a trabajar deberemos dar clic donde dice **ACEPTAR**

6. Y ahora si escribiremos el siguiente texto tal y como se muestra en el ejemplo:



7. Cuando termine guarde este archivo con los siguientes pasos:

- Darás clic en la casilla **ARCHIVO**
- Ahora clic en **GUARDAR COMO**
- Marcar el archivo con tu nombre y la palabra **SEXTO 3**
- Ahora daremos clic donde dice escritorio, en caso de no verlo, mira la flecha:
- Luego darás clic donde **GUARDAR**
- Para terminar cerraremos el archivo por la X



## TRABAJO DOS

1. Muy bien ahora para realizar el siguiente ejercicio, debemos ingresar al programa de BLOC DE NOTAS por medio de las teclas o con el Mouse, recuerda que los pasos para poder entrar son clic en **INICIO**, colocarás el Mouse en **TODOS LOS PROGRAMAS**, ahora en **ACCESORIOS** y finalmente clic en **BLOC DE NOTAS**; una vez esté allí realice el siguiente trabajo, tal y como se muestra en la siguiente ventana:

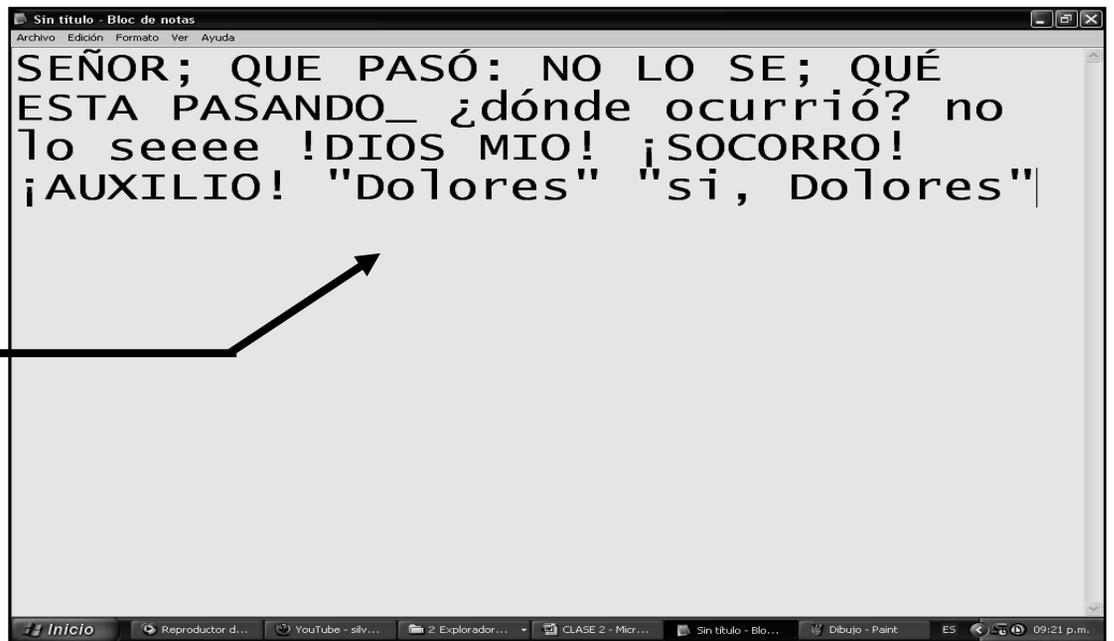
2. Cuando este allí daremos clic en el botoncito llamado **FORMATO**, en caso de no verlo, mira la flecha:

3. Y en la lista que se abre, daremos clic donde dice **FUENTE**

4. Y en el cuadro que se abre, deberemos de buscar el tamaño de letra 36, mira la flecha:

5. Y para empezar a trabajar deberemos dar clic donde dice **ACEPTAR**

6. Y ahora si escribiremos el siguiente texto tal y como se muestra en el ejemplo:



7. Cuando termine guarde este archivo con los siguientes pasos:

- Darás clic en la casilla **ARCHIVO**
- Ahora clic en **GUARDAR COMO**
- Marcar el archivo con tu nombre y la palabra **SEXTO 4**
- Ahora daremos clic donde dice escritorio, en caso de no verlo, mira la flecha:
- Luego darás clic donde **GUARDAR**
- Para terminar cerraremos el archivo por la X

